

Club Nintendo®



Volume 2 - 1990 Issue 2

ZELDA II
Hij is er!

TIPS EN TRICKS
Robowarrior's geheimen onthuld

KORTE OVERZICHTEN
Wat komt er in de toekomst!

PLUS
Dit zijn nu de NES Max en NES Advantage controllers!!

ZELDA II

The Adventure of LINK™

Another journey of ultimate challenge in the fantasy world of Hyrule.



Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM® REV-A

Check It Out!

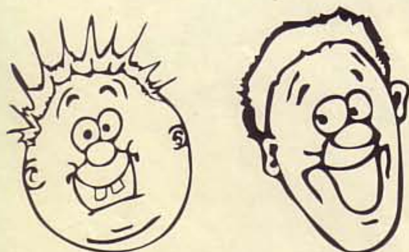
Hieronder vind je een lijst met spel-kassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- Goonies II™
- Kid Icarus™
- Legend of Zelda™
- Mega Man™
- Metal Gear™
- Metroid™
- Robo Warrior™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™

ACTION SERIES

- Balloon Fight™
- Clu Clu Land™
- Cobra Triangle™
- Ice Climber™
- Kung Fu™
- Pinball™
- Tiger Heli™
- Urban Champion™
- Wizards & Warriors™



LIGHT GUN SERIES

- Duck Hunt™
- Gumshoe®
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™

PROGRAMMABLE SERIES

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

ARCADE SERIES

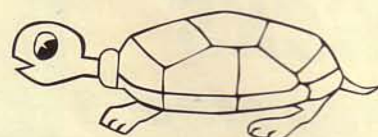
- Alpha Mission™
- Castlevania™
- Donkey Kong™
- Donkey Kong 3™
- Galaga™
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Ikari Warriors™
- Life Force™
- Popeye™
- Rush 'N Attack™
- Section Z™
- Top Gun™
- Trojan™
- Xevious™

ROBOT SERIES

- Gyromite™
- Stack-up™

SPORT SERIES

- Double Dribble™
- Golf
- Ice Hockey
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro-Am™
- Slalom®.
- Soccer
- Tennis
- Track & Field II™
- Wrestlemania



VERSCHIJNT BINNENKORT

Donkey Kong Classics™	maart
Zelda II - The Adventure of Link	maart
Fighting Golf™	april
Rygar™	april
Simon's Quest	april
Solomon's Key™	april
Airwolf	mei
Batman	Zomer
Double Dragon II	Zomer
Fester's Quest	Zomer
Skate or Die	Zomer
Teenage Mutant Hero Turtles	Zomer
Tetris	Zomer

Nintendo®
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland



BRIEF VAN SUPER MARIO

Inhoud

Wij zijn de laatste tijd zo ondergesneeuwd met nieuwe spellen dat ik Luigi bij het samenstellen van de top 5 weg heb moeten slepen, zodat hij een aantal nieuwe spellen kon bekijken. We zijn ook tot dezelfde conclusie gekomen - NES eigenaars kunnen het komende jaar een heleboel verwachten. Nieuwe spellen, voor elk wat wils. Onder andere de begeerde 'Zelda II, the Legend of Link' en 'Rygar', samen met nog meer titels die al een keer besproken zijn, maar nog niet uitgekomen waren. In dit nummer zullen we nog meer titels bespreken die later dit jaar uitkomen.

Om tegemoet te komen aan deze nieuwe, ingewikkelde spellen, hebben we ook twee nieuwe controllers uitgevonden - de NES Max en de NES Advantage. Zij voegen een nieuwe dimensie toe aan de Wereld van Nintendo. Je kunt nu sneller en beter reageren op de flitsende actie in alle spellen!

Een andere nieuwe controller is de Acclaim Remote Controller. Hiermee kun je ongestoord zonder draad spelen en alle informatie van de controller worden infra-rood aan het controldeck doorgestuurd. Hij reageert net zoals een gewone controller en hij heeft ook nog een aantal extra mogelijkheden.

Binnenkort zal het bedrijf Ocean Software ook spellen gaan maken voor het Nintendo Entertainment System. Ocean staat erom bekend dat ze verschrikkelijk goede spellen maken en we kunnen dus ook niet wachten tot de eerste spellen komen voor ons NES!

Blijven jullie vooral ook brieven schrijven, want we zien er ieder keer nog naar uit en het is erg moeilijk een keuze te maken welke we af zullen drukken. Vergeet ook jullie top 5 niet op te sturen, want Luigi wil zo snel mogelijk met het afdrukken van de Nationale top 5 beginnen!

President	Super Mario
Redacteur	Mark Smith
Fotografie	Dennis Hemmings
Vormgeving	Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd.
Druk	Catalyst Publishing Stratford-upon-Avon Groot Brittanie
Redactie	Club Nintendo Postbus 184 3620 AD Breukelen Nederland
Telefoon	(NL) 03462-65148

JOYSTICKS



POWER IN JE VINGERTOPPEN...

Zoals we allemaal weten, is NES de best verkochte spelcomputer ter wereld, met miljoenen Nintendo eigenaars die over de hele wereld de mooiste en spannendste spellen spelen. Daarom verdient de beste computer ook de beste controllers om mee te spelen. Nintendo heeft dus twee nieuwe super controllers ontwikkeld om alles uit de spellen te halen wat erin zit.



DE NES ADVANTAGE MOGELIJKHEDEN:

- **Slow Motion**
- **SELECT, START, A en B knoppen**
- **Traditionele 'stick' controller**
- **Turbo vuur met regelbare snelheid**

De NES Advantage werd eind vorig jaar geintroduceerd en alle mensen die het geluk hadden dat ze er een kregen met de kerst, waren er zeer enthousiast over. Hij is sterk gebouwd en heeft een aantal nieuwe mogelijkheden, waaronder Slow Motion. Als het je allemaal iets te snel gaat, druk dan op die knop en het gaat allemaal wat langzamer. Dit werkt alleen bij spellen die een pauze-mogelijkheid hebben. Kijk naar het kaartje aan de linkerkant en zie welke spellen erg goed werken met de Slow Motion funktie.

TOP ADVANTAGE SPELLEN †

Bij deze spellen is de Advantage erg handig...

1 **Track & Field II**
2 **Super Mario Bros. 2**
3 **Section Z**
4 **Castlevania**
5 **Wizards & Warriors**



De Advantage heeft ook een 'stick' in plaats van een Vierpuntsdruktoets. Deze vind je ook bij de normale spelautomaten. Je kunt de spellen nu veel beter besturen en makkelijk alle acht verschillende richtingen gebruiken.

Hij heeft ook nog een Turboknop voor de A en B knop. Door deze knoppen in te drukken kun je snelvuur gebruiken, dat erg handig is bij een ruimteschip of om een atleet hard te laten lopen. Met de draaiknoppen boven de turboknoppen kun je de snelheid regelen.

DE NES MAX MOGELIJKHEDEN:

- ✷ 360 graden draaibare vierpuntsdruktoets
- ✷ START, SELECT, A, B knop
- ✷ Turbo knop

Beleef nieuwe mogelijkheden met de draaibare vierpuntsdruktoets die je op de NES Max vind. Anders dan bij de normale controller of de NES Advantage kan deze vierpuntsdruktoets 360 graden gedraaid worden, waardoor je veel wendbaarder bent. Iemand die goed kan werken met de normale vierpuntsdruktoets, zal met deze helemaal geen problemen hebben en zal snel merken dat hij vroeger een heleboel mogelijkheden heeft gemist!



Alhoewel de NES Max geen regelbare turbo heeft, is hij net zo makkelijk te gebruiken als de turbo van de Advantage. Koppel dit aan de andere mogelijkheden en bekijk de uiterst moderne en gestileerde vormgeving en je hebt een schitterende controller in je handen!

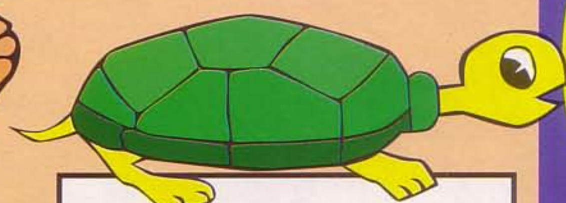
TOP MAX SPELLEN †

De volgende spellen kun je nog beter spelen met de MAX...



1 Life Force
2 Gunsmoke
3 Cobra Triangle
4 R.C. Pro-Am
5 Track & Field II

† Dit is slechts een selectie uit vele spellen die deze faciliteiten hebben.

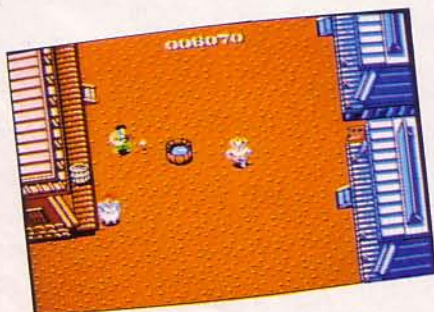


GESCHIKTE SPELLEN† VOOR DE SLOW MOTION FUNKTIE

1 Gunsmoke
2 Section Z
3 Life Force
4 Gradius
5 Ikari Warriors

TURBO SPELLEN †

Turbo is erg makkelijk in de volgende spellen...



1 Track & Field II
2 Gunsmoke
3 Section Z
4 Life Force
5 Tiger Heli

NES - Het Beste Dat Je Kunt Krijgen

LEE TREVINO'S Fighting Golf

Bereid jezelf voor op het mooiste video golfspel allertijden, op de mooiste banen die ooit aangelegd zijn. Maak kennis met Jumbo's brute kracht, bewonder Chosuke's schitterende putt's, maar laat je niks wijs maken - laat je niet overdonderen door het kunnen van je tegen-stander. Jij gaat het helemaal maken!





Dit zijn de Golfers...

Big Jumbo

Zijn enige handicap is dat hij geen controle heeft over de kracht van zijn slag - Jumbo wil de bal iedere keer wel van het scherm slaan! Je moet een goede golfer zijn om met Jumbo te spelen.



Super Mex

Omdat dit Lee Trevino's spel is, is hij goed in bijna alles - daarbij is Super Mex ook nog een keer de sterkste tegenstander!



Pretty Amy

Amy is vergeleken bij de anderen een nieuwkomertje. Haar swing is dus niet zo snel en hard als die van de anderen. Ze is echter niet alleen mooi, maar haar slagen zijn vrij nauwkeurig en kan uitsteken mikken!



Miracle Chosuke

De man uit Japan heeft niet zoveel kracht als Trevino, maar zijn nauwkeurigheid en putt's zijn ongeevenaard. Zijn wonderschoten lijken alleen al gecontroleerd te worden door een sterke wilskracht!



Kies je Spel

Voordat je je speler mag kiezen, moet je eerst het speltype en de baan waarop je wilt spelen kiezen. Je mag eerst je afslagen oefenen, iets wat we zeer aanbevelen, of een 18 holes strokeplay wedstrijd spelen tot en met 4 spelers. Het mooiste spel is echter het Nassau spel, waarin je 9 holes uit de 36 bestaande holes kunt kiezen en dan een puntenwedstrijd aangaat.



Een Rondje Fighting Golf Spelen



Het publiek is stil als Amy en Trevino de eerste hole bekijken. Rough, een aantal bunkers en een eindeloze fairway liggen voor je en alhoewel beide golfers de exacte lay-out van de hole zijn vergeten, hebben ze de tactiek en de clubs al gekozen.

Trevino speelt de eerste slag - hij bekijkt de wind, die bijna net zo stil is als het publiek (!!!), zijn bal op de tee zet en houten 1 pakt. Hij begint met zijn backswing (op A drukken), daarna zijn downswing (weer op A drukken) en recht vooruit slaat (op A drukken als hij boven het pijltje is). Het publiek klapt als Trevino's bal over de eerste bunker midden op de fairway beland.





Amy speelt haar bal anders dan haar medespeler door de bal boven de fairway af te laten buigen (druk voor de derde keer op A voor) of nadat hij bij het pijltje is, afhankelijk van de richting waarin je wilt slaan). Zowel Trevino als Amy liggen bij hun volgende slag bij de green.

Nu heeft Trevino te maken met een lichte zijwind, samen met een kleine helling. Hij mikt een beetje links van de pin, in de hoop dat de wind en de helling van de green de bal bij de pin zullen brengen. De slag is goed en, precies zoals hij gedacht had, rolt de bal recht in de put. Hij begroet zijn birdie met een vreugdeslag in de lucht en loopt naar de volgende hole.

Amy's slag is niet zo goed - ze slaat te hard en slaat de bal dus over de green heen. Haar volgende slag is echter perfect en ze scoort par. Niet helemaal ongelukkig loopt ze door naar de volgende.

De Mini-Competities



In het Nassau spel kun je extra punten verdienen met Mini-Competities of door een hole-in-one te scoren. Je moet veel oefenen om de Nearest The Pin wedstrijd te winnen, terwijl de Longest Drive ook een beetje afhankelijk is van de specialiteiten van de golfers onderling.



De scorekaart

Je kunt de huidige score zien door tijdens het spel op **START** te drukken en de scorekaart te bekijken. Het aantal slagen per speler zie je bovenaan, terwijl het aantal punten in het Nassau spel onderaan staat.

RYGAR



RYGAR - LEGENDARISCH STRIJDER VAN OLD

De kwade koning Ligar heeft het vredige Argool, een heilige plaats gesticht door de Indora Goden, aangevallen. Grote chaos was het gevolg. In een dag hebben ze van Argool een koninkrijk van kwaad en terreur gemaakt en zelfs de 'Deur van de Vrede', die de Indora Goden als symbool voor de vrede hadden geplaatst, verwijderd.

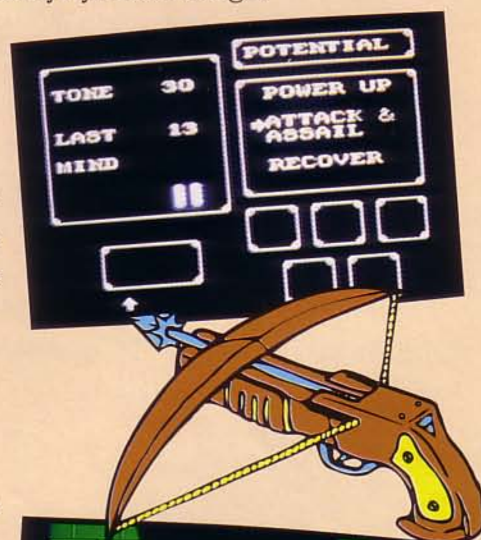
Voor het volk van Argool staat een tijd van wanhoop en hopeloosheid voor de deur. Hun gebed om de vrede veranderde naar een schreeuw voor bevrijding. Ze wisten echter niet dat hun kreten gehoord werden in het verre land Algosu. Hier werd de grote krijger, Rygar, teruggeroepen uit de dood en op pad gestuurd om Argool te bevrijden. Ga op weg met Rygar en help hem de kwade krachten te bestrijden.



KRACHTEN VAN DE GODEN



Toen Rygar door de Indora Goden teruggeroepen werd uit de dood, kreeg hij van dezelfde goden ook speciale krachten. Zijn kracht en handigheid met het 'Diskarmer' wapen wordt maar geevenaard door een paar stervelingen en hij kan lang hard rennen zonder moe te worden. Rygar kan ook een van de drie spreuken uitspreken, waarmee hij zijn lasso langer kan maken, met meer kracht aan kan vallen of verloren energie weer kan aanvullen.



Om deze krachten te kunnen gebruiken, moet je capsules verzamelen en dan kiezen op het subscherm. Op dit scherm zie je ook de voorwerpen die je hebt gevonden, samen met de kracht die je hebt.

DE INDORA GODEN

In het spel zijn vijf verschillende Indora Goden, die je elk een speciaal voorwerp geven. Met elk voorwerp kun je een bepaald gebied bereiken - je kunt bijvoorbeeld niet bij de Toren van Garba komen zonder kruisboog en je hebt de slinger nodig om bij het Paleis van Dorago te komen.



In het spel krijg je ook nog hulp en advies van een aantal andere goden. Onthoud alles wat ze zeggen - het is kostbare informatie!

DE REIS DOOR GARLOZ

Garloz is het grootste land in Argool, een land met veel duistere en enge geheimen. Om er te komen moet je je eerst een weg vechten door de Gran Mountains en de deur naar Garloz zien te vinden. Misschien kan een van de Goden je helpen....?

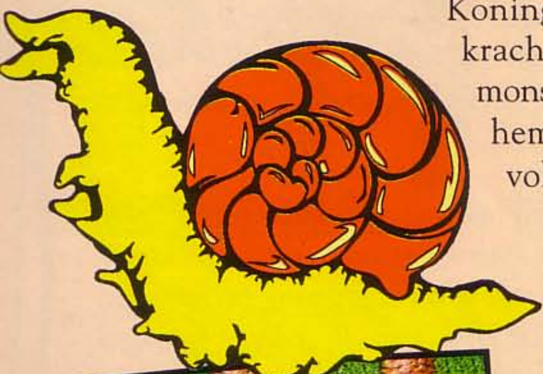




Als je eenmaal in Garloz bent, moet je door vier verschillende gebieden heen en het leger van de Koning verslaan. In een aantal van deze gebieden moet je een belangrijk voorwerp zoeken voor je verder kunt gaan.

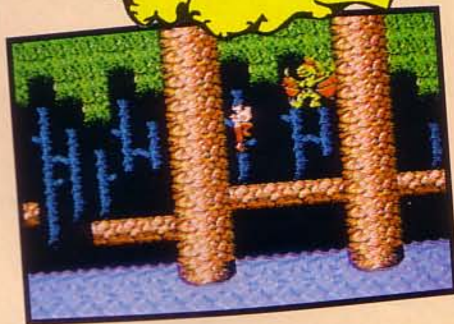


Aan het eind van elk gebied moet je een lijfwacht van de Koning verslaan. Gebruik al je kracht en intelligentie om dit monster te verslaan, want als je hem niet verslaat, ben jij de volgende gang op zijn menu!





Als je langs alle vallen en valkuilen van Garloz bent en je hebt alle wapens gevonden, moet je terug gaan naar de Gran Mountains en de Toren van Garba, waar de Fluit van Pegasus verborgen is. Je hebt de Fluit nodig om naar het laatste gedeelte van het spel te komen.



DE LAATSTE UITDAGING

Aan het eind van het spel staat Rygar iets verschrikkelijks te wachten. Hij heeft al zijn kracht en ervaring nodig om de laatste lijfwacht te verslaan en weer vrede te brengen in Argool. Zal hij slagen? Alleen met jouw hulp - maar je moet wel erg goed zijn!





ZELDA II The Adventure of LINK

DE LEGENDE LEE

Na de verwoestende strijd met Ganon compleet chaotisch achtergebleven. D Prinses Zelda uit een diepe slaap, ve magische spreuk, ontwaakt. Alleen zi bevrijden en zorgen dat de chaos van G verdwijnt.

Onze bekende held Link is door het lot weer uitgekozen en hij zal weer strijden op leven en dood. Hij moet zes kostbare kristallen in hun oorspronkelijke beelden terugplaatsen. Deze beelden zijn verstopt in verborgen kastelen. Als hem dat lukt, kan hij het laatste zevende kristal plaatsen en het monster dat Prinses Zelda gevangen houdt, verslaan.

Wie is dat monster? Kan Link de uitdaging voor de tweede keer aan? Ganon's invloed is nog erg sterk en veel monsters geloven dat hij eens terug zal keren. Het is een van de moeilijkste opdrachten - durf je de uitdaging van **"The Adventure of Link"** *aan?*

HIER KOMT DE HELD



Link is wat ouder geworden sinds hij Ganon heeft verslagen in **"The Legend of Zelda"**. *Hij is groter, sterker en slimmer en hij kan niet wachten met Zelda te bevrijden. Hij hoeft deze keer gelukkig niet alleen op zijn zwaard te vertrouwen - hij kan nu ook magische spreuken uitspreken. Hij moet echter wel de mensen vinden die hem die spreuken leren en kracht verzamelen om ze uit te spreken!*

Een nieuw deel van deze oudere Link is de ervarings-factor. Er zijn drie gedeeltes - vechten, life en magic - en als je genoeg ervaring hebt (die krijg je door monsters te verslaan) kun je een van deze drie vergroten. Bij elk nieuw level moet je meer ervaring verzamelen, uiteindelijk meer dan 4000 punten bij level 8. Het effect van elk gedeelte is anders - bijvoorbeeld hoe beter je kunt vechten, hoe meer schade je aanbrengt; hoe hoger je life is, hoe minder gewond je raakt. Hoe beter je magic is, hoe minder moeite het kost om spreuken uit te spreken. Bouw je ervaring dus zo snel mogelijk op!



DE SPEELSCHERMEN



De Bovenwereld

Er zijn twee belangrijke schermen in "The Adventure of Link". De ene is de Bovenwereld, waarin je het land van Hyrule kunt verkennen. Zodra je een ronddwalend monster tegenkomt of een stad of kasteel binnengaat, kom je in het Actiescherm, waarin je tegen dorpsbewoners kunt spreken, monsters moet verslaan of nieuwe en belangrijke voorwerpen kunt ontdekken.

Het Actiesc



FT VOORT

n is het land Hyrule e enige hoop is dat roorzaakt door een j kan het volk weer non's schrikbewind





HYRULE VERKENNEN

Hyrule is veel groter dan Link gedacht had. Het landschap bestaat uit bossen, grotten, dorpen, rivieren en heidevlakten. Link heeft zeker een kaart nodig om zijn weg te vinden.





Je zult heel wat verkenningen uit moeten voeren voor je weet waar je bent in "The Adventure of Link". Om bij sommige plaatsen te kunnen komen, moet je je een weg vechten door verschillende grotten.

DE DORPEN

In de meeste dorpen vind je vriendelijke mensen die je graag een handje willen helpen. Sommigen geven je zelfs extra energie en magische kracht.



Soms zie je een dorpsbewoner die je hulp nodig heeft. Je moet dan een mini-uitdaging aangaan en als je die wint, kun je nieuwe spreuken of vechttechnieken leren.

Je zult ook andere problemen tegenkomen in de dorpen, die je met geweld of intelligentie zult moeten overwinnen.

DE KASTELEN ZOEKEN

Het belangrijkste doel van het spel is het terugplaatsen van de kristallen in hun oorspronkelijke beelden, dus je moet de kastelen snel verkennnen. In elk kasteel zijn verschillende beelden met gesloten deuren, lavakuilen en een aantal kwade monsters. Versla de bewaker van het standbeeld en plaats de kristal op het beeld. Meestal kun je in het kasteel ook nog een belangrijk voorwerp vinden. maak in elk kasteel een plattegrond, anders kom je er nooit meer uit.





The Adventure is nu al een echte klassieker en we hebben pas een beetje verteld in dit overzicht. Dit spel is onvoorstelbaar groot en de actie is zo spannend, dat je uren aan je TV vast zult zitten.

Wat je ook doet, mis deze niet!



herm



DE GEGEVENS BEWAREN

"The Adventure of Link" cassette heeft een batterijgeheugen. Je kunt daarmee je gegevens bewaren en hoeft dus niet iedere keer opnieuw te beginnen!



Tips en Trucs





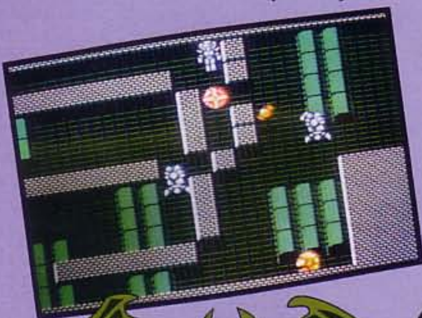
Alhoewel Robowarrior een nieuw spel is, is hij al erg populair bij de NES spelers. En als je een populair spel hebt gemaakt, krijg je natuurlijk ook veel vragen...

Vaak denk je dat je een doodlopende gang bent ingelopen.



Je kunt echter de meeste keren wel verder gaan, maar dan moet je iets speciaals doen. In de eerste vier gebieden kun je niet verkeerd lopen.

Het eerste obstakel dat je tegenkomt is een muur in gebied 2-1. Om erlangs te komen moet je het twee na onderste blok drie keer met een bom bestoken (zie plaatje). Daarna kun je verder.



Vervolgens kom je in gebied 2-2 nieuwe problemen tegen. Als je boven in beeld een muur tegenkomt van 5 blokken, moet je het derde blok van onder een aantal keer bombarderen om een gat te maken waar je doorheen kunt.





GEHEIME KAMERS

In elk gebied na het eerste zit waarschijnlijk een geheime kamer. Herken ze snel, zodat je alle waardevolle voorwerpen die je kunt pakken, pakt.

DE LAMP VINDEN

Sommige kamers zijn erg donker, dus je moet zo snel mogelijk de lamp zien te vinden. Hij is verborgen in een geheime kamer achter een grote muur in gebied 2-1 - kijk op het plaatje voor zijn positie. Ga de kamer binnen en bombardeer drie standbeelden om de lamp te krijgen.



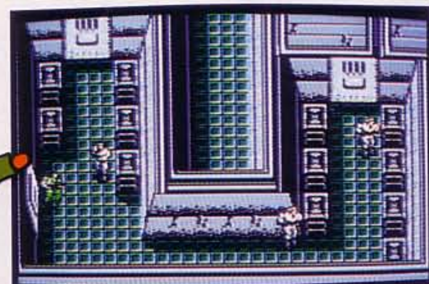




METAL GEAR

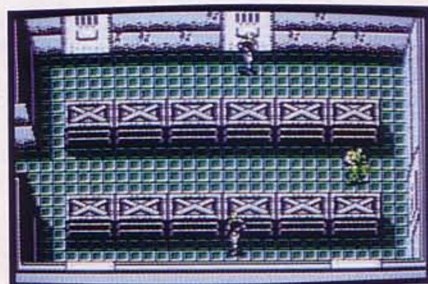
Twee 'populaire' problemen opgelost!

Hoe vind ik de Raket Launcher?

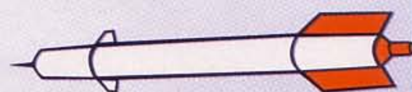


Om deze te krijgen, moet je eerst het nummer van nog een andere verzetsleider, Jennifer, te weten zien te komen. Ga daarna naar een kamer rechts naast Arnold, bel het nieuwe nummer en ga dan naar de rechter bovenkamer met kaart No. 6.





Waar is kaart No. 7?



Voor je de een na laatste kaart kunt bemachtigen, moet je de Raket Launcher zien te vinden (je zult zien dat dit niet zo moeilijk meer is.) Ga dan naar de kamer waar de twee Arnolds zijn en vernietig ze met je nieuwe wapen. Kaart No. 7 verschijnt aan je voeten.

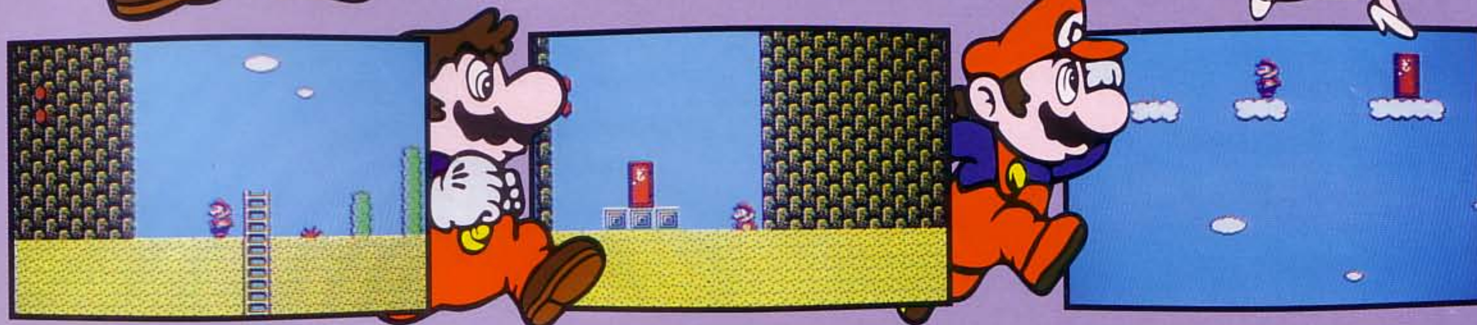
SUPER MARIO BROS. 2™

Een aantal mensen hebben opgemerkt dat ze aan het eind van wereld 6-3 een deur zien waar ze niet bij kunnen komen. Dit is een uitgang van een warpzone waarmee je een groot gedeelte van dit level over had kunnen slaan!



Zo kom je er - Aan het begin van wereld 6-3 moet je naar de muur aan je linkerkant lopen en je figuurtje weg laten zinken in het zand. Als hij bijna onder is, moet je naar links gaan en op 'jump' blijven drukken. Uiteindelijk kom je bij een deur die je naar het eind van dit level zal leiden!!





Lezers Tips

Als je een probleem hebt en je komt er echt niet meer uit, kun je bellen met onze speladviseur. Hij zit elke dinsdagmiddag van 15.00 u. tot 17.30 u. op het telefoonnummer 03462 - 65148 Kun je hem niet bereiken of als je tips en trucs wilt schrijven, zodat wij die kunnen plaatsen in de Club Nintendo in Nederland en de rest van Europa, kun je schrijven naar ons bekende adres:

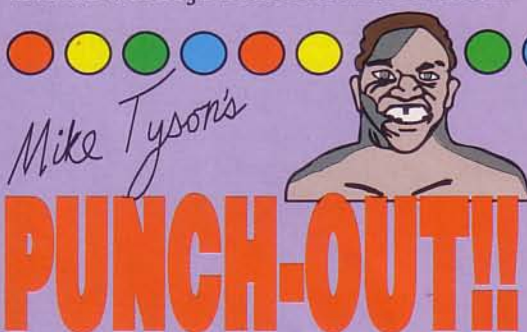
Lezer's Tips en Trucs
Club Nintendo
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Holland





Wat moet ik doen als ik de groene man achter het buro heb vernietigd?

Dit was de vraag van Karl Webber uit Engeland. Het antwoord is dat je moet zoeken naar de schaduw die door de kamer dwaalt en die je moet vernietigen met een granaat. Je moet wel snel zijn, want anders wordt je bestookt met raketten.



K.Diment uit Engeland heeft een aantal tips gegeven om Mike Tyson te verslaan:

1. Ontwijk altijd zijn uppercuts - dit zijn sterke slagen en als je er een krijgt ga je beslist tegen de vlakte!

2. Kijk aan welke kant zijn gezicht beweegt, want van die kant komt de klap. Als hij herhaaldelijk met beide ogen knippert, volgt een regen van slagen. Ondanks dat hij erg snel is, moet het je lukken om hem te raken als hij met zijn ogen knippert en zo een ster te verdienen!





Om Dracula te verslaan,. moet je hem op zijn hoofd blijven slaan. Als zijn energie op is, verschijnt zijn geest en deze zal over je heen proberen te springen. Zorg dat je genoeg heilig water hebt en ga helemaal links op het scherm staan. Raak het daarna tegelijkertijd met je zweep en het heilige water.

Matthew Standbrook, Engeland

METROID

Hier is een ongebruikelijke, maar handige code van Matthew Standbrook (alweer!) Probeer hem en zie wat er gebeurd!

JUSTIN BAILEY

SUPER MARIO BROS. 2

Hier zijn de beste figuren voor elk gebied:

WERELD 1-1 PADJE	WERELD 1-2 MARIO	WERELD 1-3 PRINSES
WERELD 2-1 PADJE	WERELD 2-2 PADJE	WERELD 2-3 LUIGI
WERELD 3-1 PADJE	WERELD 3-2 MARIO	WERELD 3-3 MARIO
WERELD 4-1 PRINSES	WERELD 4-2 PRINSES	WERELD 4-3 PADJE
WERELD 5-1 LUIGI	WERELD 5-2 LUIGI	WERELD 5-3 PADJE
WERELD 6-1 MARIO	WERELD 6-2 PADJE	WERELD 6-3 MARIO
WERELD 7-1 PRINSES	WERELD 7-2 PRINSES	

Kenji Ohsako, Frankrijk



Tijdens het demonstratiescherm kun je de tachometer verplaatsen met de B knop.

Als je het pijltje verplaatst hebt (elke keer als je op B drukt, verhoog je het start level met 1), houdt dan OMHOOG en RECHTS ingedrukt en druk op START.



Alberto Nortes, Spanje

Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

Postbus

Hallo S. S. P. (Superdeluxe Super Mario).

Ik ben Michel Meyer en ik heb al zo'n 2 jaar deze computer. Al zo'n 2 weken heb ik het spel RoboWarrior en vind het een heel tof spel. Ik speel het bijne elke dag, maar ik heb alleen een klein vraagje. Ik hoop dat u die wilt beantwoorden. Hier volgt het: In level 2:1 is een hele grote muur van rotsen. Hoe krijg ik die stuk?

P. S. Groeten aan Luigi!!

Michel Meyer, Amsterdam, Holland.

Beste Michel,

Wij zijn erg blij dat je zoveel plezier hebt met je spelcomputer; om de muur te kunnen vernietigen moet je meerdere bommen op één plaats neerleggen.

Beste Mario,

Ik heb voor Kertmis een nieuw spel gekregen: Kid Icarus. Ik vind het echt een heel leuk spel maar als je eraan bent dan heb je terug nul punten. Mijn vraag is nu: is er iets om je punten te behouden en wat moet je dat doen.

Veronique Schoetens,
Wommelgem,
Belgie.

Beste Veronique,

Je kunt je punten behouden via het Paswoord.

Mijne heer/heren

Omdat er spelletjes zijn die uit speelautomaten komen, vroeg ik mij af of het spelletje Robocop ook nog op de Nintendo spelletjescomputer komt.

Want dit is een ontzettend mooi spelletje die zeker goed zou verkopen.

Dit zou ik graag willen weten.

Marco v.d. Beld, Heerde, Holland.

Beste Nintendofan,

Om precies te weten welke spelletjes er zullen verschijnen; raden wij je aan om goed het Club Nintendo Magazine te volgen.

Beste Mario,

Ik heb namelijk een probleem. Mijn broer Ali is 16 jaar, maar hij zegt dat hij de beste is in Nintendo spelen. Niet te overdreven, maar het is echt waar. Alle spellen die we kopen heeft hij meteen gehaald. Zoals "Super Mario Bros. 2" die heeft hij in 1 dag nou 6 uur gehaald met 23 poppetjes over. En zo is dat ook met andere spellen. Nou, ik heb eens een keer gelezen in het Nintendo Clubblad, dat Mario jij dus en Luigi spellen uitkiezen. Zouden jullie ook een hele erge moeilijke voor mijn broer uit willen kiezen. B. v. d.

San Tsang,
Geldrop,
Holland

Best Fan,

Wij zijn erg blij met mensen die zo fanatiek zijn, natuurlijk zullen wij er aan werken dat er moeilijke spellen komen. Maar ook hier geldt dat je het Clubblad moet blijven volgen.

VIDEO SHORTS

DONKEY KONG Classics

Dankzij Nintendo kunnen jullie voortaan twee klassiekers uit de spelautomaten wereld spelen op een cassette kopen. Een cassette met actie en plezier. Je zult merken dat je deze cassette nauwelijks met rust kunt laten.







Het eerste spel is **"Donkey Kong"**, een spel gevuld met de originele figuren en vier spannende levels. Jij bent Mario en je moet naar boven in het scherm terwijl je allerlei vaten en voorwerpen moet ontwijken. Elk scherm heeft verschillende uitdagingen voor alle mensen van verschillende leeftijden. Een spel dat je steeds weer kunt spelen.

"Donkey Kong Jr." draait de rollen om. Nu moet je je gevangen vader uit de handen van Mario redden. Het idee is ongeveer hetzelfde, maar het is hier nog moeilijker om van platform tot platform te springen. Ook moet je oppassen als je van liaan naar liaan springt - een misgreep en je valt naar beneden!



Met twee spellen voor de prijs van een blijf je voorlopig wel even bezig) een koopje dat je niet mag missen!

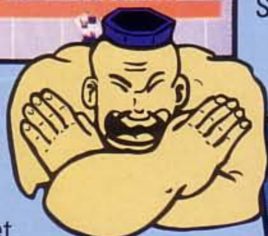
PRO Wrestling

Speel dit spannende amerikaanse worstelspel en gebruik alle vreemde figuren om jou naar de overwinning te leiden. Je kunt je tegenstander zelfs uit de ring gooien en het publiek wild maken!!



Er zijn zes verschillende figuren en elk figuur heeft zijn eigen speciale vechttechniek. De 'Starman' kan bijvoorbeeld zijn tegenstander van de grond tillen en dan met een achterwaartse worp een eind weg gooien, terwijl de VWA kampioen, King Slender, een zeer krachtige 'back breaker' kan uitdelen.





Om een ronde te winnen, moet je je tegenstander zo erg afmatten dat je hem tegen de grond kunt houden. Als je kampioen wordt, moet je je titel tien keer verdedigen en moet je daarna het gevecht met de Great Puma aangaan.





"Pro-Wrestling" is een van onze favoriete spellen, omdat het zo spannend is! Je kunt op veel verschillende manieren vechten en de cameraman en de commentator zijn erg actief. Maar het beste zijn de worstelaars) op den duur ga je zelfs van ze houden!

PINBALL

Een flipperkast is niet het mooiste en makkelijkste spel om een computerspel van te maken, maar het is Nintendo gelukt. Een flipperkast met veel mogelijkheden en schermen. Zelfs Mario komt even kijken!



*Het **"Pinball"** scherm bestaat uit twee verschillende schermen, elk vol met flippers, doelen en bonussen. Gebruik de controller om de bal omhoog te houden en tegen zoveel mogelijk doelen aan te schieten. Punten zijn makkelijk te scoren, maar probeer de bal maar eens in het veld te houden. Je krijgt extra bonuspunten als je een serie doelen tegelijk om krijgt.*



In het bonusscherm, moet je samen met Mario proberen het platform waar de prinses op staat weg te schieten door de kleuren te veranderen. Als je haar kunt redden, krijg je een hele grote bonus!

Alle flipperkastfans zullen veel plezier beleven aan Nintendo's versie van dit bekende spel. Degenen die Nintendo nog niet zo goed kennen, moeten zelf maar ontdekken dat Nintendo spellen fantastisch zijn!

HOOGSTE SCORES

Castlevania
Jose Fernandez France 1,042,900
Paulo Da Silva France 999,910

Ghosts 'N Goblins
Ken Phillips UK 4,625,900

Gradius
Paul Stokes UK 2,021,600

Golf
George Coster UK 11 below par
Leigh Gatheridge UK 6 below par

Kid Icarus
Corrie Staal Holland 9,999,999
Rora Kolder Holland 6,371,514

Legend Of Zelda
Dougie Nouble (12) UK Completed in 7 lives
Darren Gatheridge UK Completed in 8 lives

PT SM

Kung Fu
Jeremy Joiris (14) Belguim 966,240
Jean Luc Garant (24) France 475,190

Pinball
Martijn Arens Holland 196,180
Didier Helbourg (26) France 140,680

Gunsmoke
Paul Stokes (14) UK 362,850
Matthias Schebmayr (10) Germany 254,620

R.C. Pro-Am
Karl Webber UK 262,335
Chris Dye UK 185,675

Robowarrior
Jim Wilson UK 5,975,000
L.V. Berg Holland 3,486,000

Rush 'N Attack
David Roy (16) France 1,345,400
Fabian Blandieu Belguim 1,018,100

Mach Rider
Johan Leyton Holland 238,270
Michael Marguin (14) France 187,730

Trojan
Robert Cridland (14) UK 114,650
Darren Gatheridge UK 107,750

O.K., hier is het dan. Denk je ze te kunnen verslaan? Ja? Stuur dan een foto van het beeldscherm met je score, samen met je naam en adres naar: Hoogste Scores, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.

Korte Overzichten

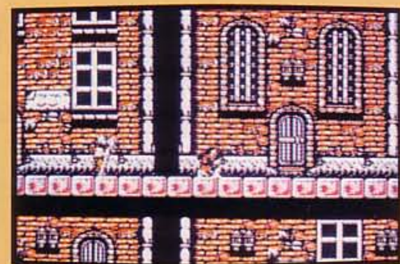
Wat kun je later dit jaar verwachten???

Simon's Quest™



De graaf is terug en hij is erg boos. Hij heeft een vloek over onze held, Simon Belmont, uitgesproken en daardoor krijgt deze steeds meer te lijden. Simon's enige kans is al de vijf lichaamsdelen van het dode lichaam van de graaf te verzamelen en die tezamen te verbranden in Dracula's kasteel. Simon staat voor zijn grootste uitdaging allertijden - en misschien ook wel zijn laatste. Hij moet tegen de duisterste monsters vechten en de meest gevaarlijkste vallen ontwijken. Onderweg moet hij allerlei voorwerpen verzamelen en hopen dat hij het er deze keer levend van af brengt.

Zo begin je Simon's Quest...



Tijdens zijn reis komt Simon dorpelingen tegen die hem raad en advies geven (maar pas op, soms vertellen ze ook leugens!) Hij komt ook koopmannen tegen die hem nuttige voorwerpen willen verkopen, waarmee hij veel vijanden kan verslaan.

*Het verhaal van **"Simon's Quest"** speelt zich af in Transylvania, maak dus een kaart als je onderweg bent. Je kunt veel dingen ontdekken, houdt dus altijd pen, papier en een kompas bij de hand. In ons volgende nummer zal een groot overzicht staan.*





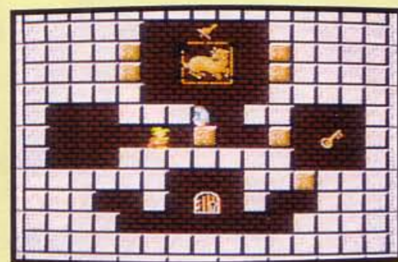
De Landhuizen

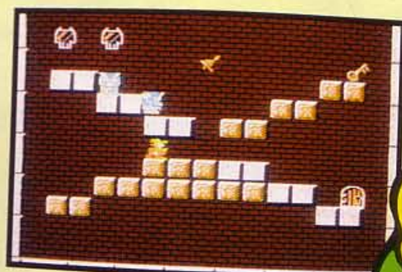
In "Simon's Quest" kom je zes verschillende landhuizen tegen. In vijf daarvan vind je een deel van Dracula's lichaam en de zesde is het kasteel van Dracula zelf. Voordat je het tegen de graaf op kunt nemen, moet je eerst al de vijf andere huizen hebben gevonden, de bewaker hebben verslagen en het lichaamsdeel hebben gevonden. Het is dus niet zo simpel als je dacht!



SOLOMON'S KEY

Heel lang geleden heeft de grote tovenaar, Solomon, alle demonen verbannen en opgesloten in een geheim boek dat de naam "Solomon's Key" draagt. Iedereen leefde in vrede, totdat een kwade monnik de demonen liet ontsnappen. Koning Yutra, van het engelenland Lyrac, was bang dat zijn land zou gaan lijden onder de kwade demonen. Daarom stuurde hij de tovenaar, Dana, naar het verboden land om de demonen weer op te sporen en voorgoed weer op te sluiten in het boek "Solomon's Key".





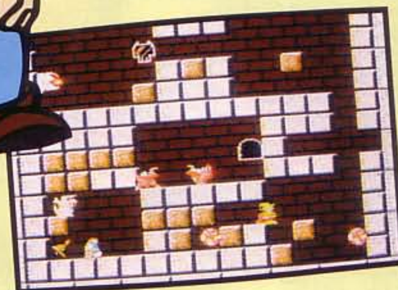


"Solomon's Key" is een beroemd spelautomaten spel waar je veel bij moet nadenken om de vele puzzels op te lossen. Je moet je een weg vechten door vijftig verschillende schermen door met je staf blokken te vernietigen en de sleutel te zoeken die je toegang geeft tot het volgende gedeelte.





Onderweg naar de uitgang moet je alle monsters ontwijken of vernietigen en zo proberen zoveel mogelijk energie over te houden. Je kunt ook bonussen verdienen die je zullen helpen, maar pas op voor de vele demonische tekens!



"Solomon's Key" is een fantastisch spel, met een origineel idee en heeft vele spelmogelijkheden. Een nieuw spel van Tecmo voor het Nintendo Entertainment System!

AIRWOLF



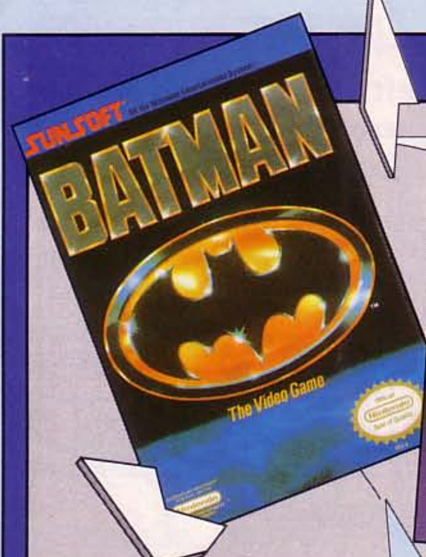


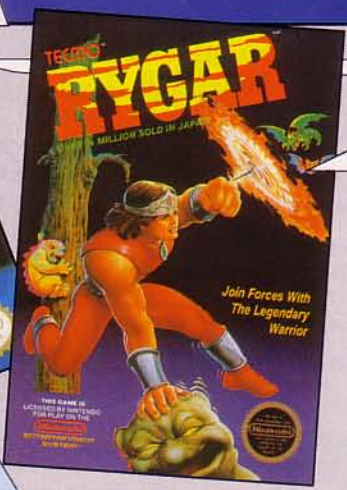
Stringfellow Hawke is terug - en zint op wraak! Een aantal krijgsgevangenen zijn door de geheime dienst gezien in een kamp bij de vijand en Hawke moet ze terughalen en de basis vernietigen.

Je moet met **"Airwolf"** door 25 verschillende gebieden heen en in elk gebied moeten een aantal krijgsgevangenen gered worden. Onderweg moet je ook bijtanken en de vele vijandelijk vliegtuigen ontwijken. Als je de controletoren van de vijand kunt vernietigen, kunnen ze je een stuk minder schade aanbrengen.

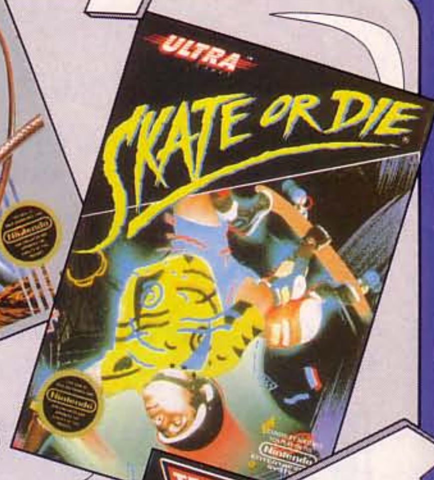


In "Airwolf" wordt spannende actie gecombineerd met een aantal schitterende filmachtige beelden. De fans van de TV serie moeten zeker ons volgende nummer lezen voor een volledig overzicht!

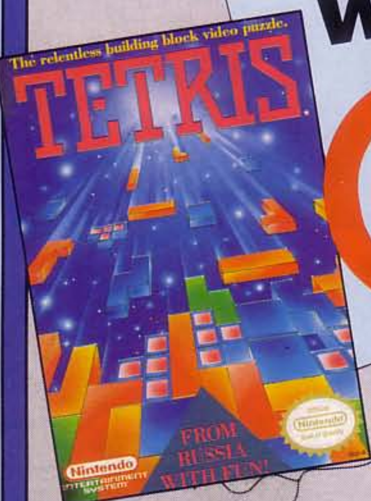










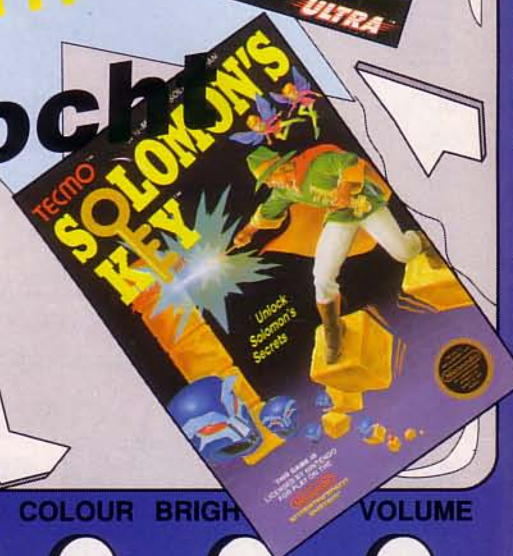


Ga snel naar de winkel waar het

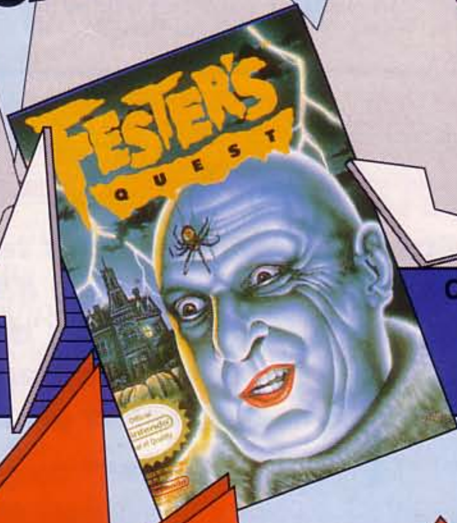
Nintendo®

ENTERTAINMENT SYSTEM™

wordt verkocht







POWER



MAX

COLOUR BRIGH VOLUME







MAX MAX MAX

Uitstekende Spellen!

Club Nintendo